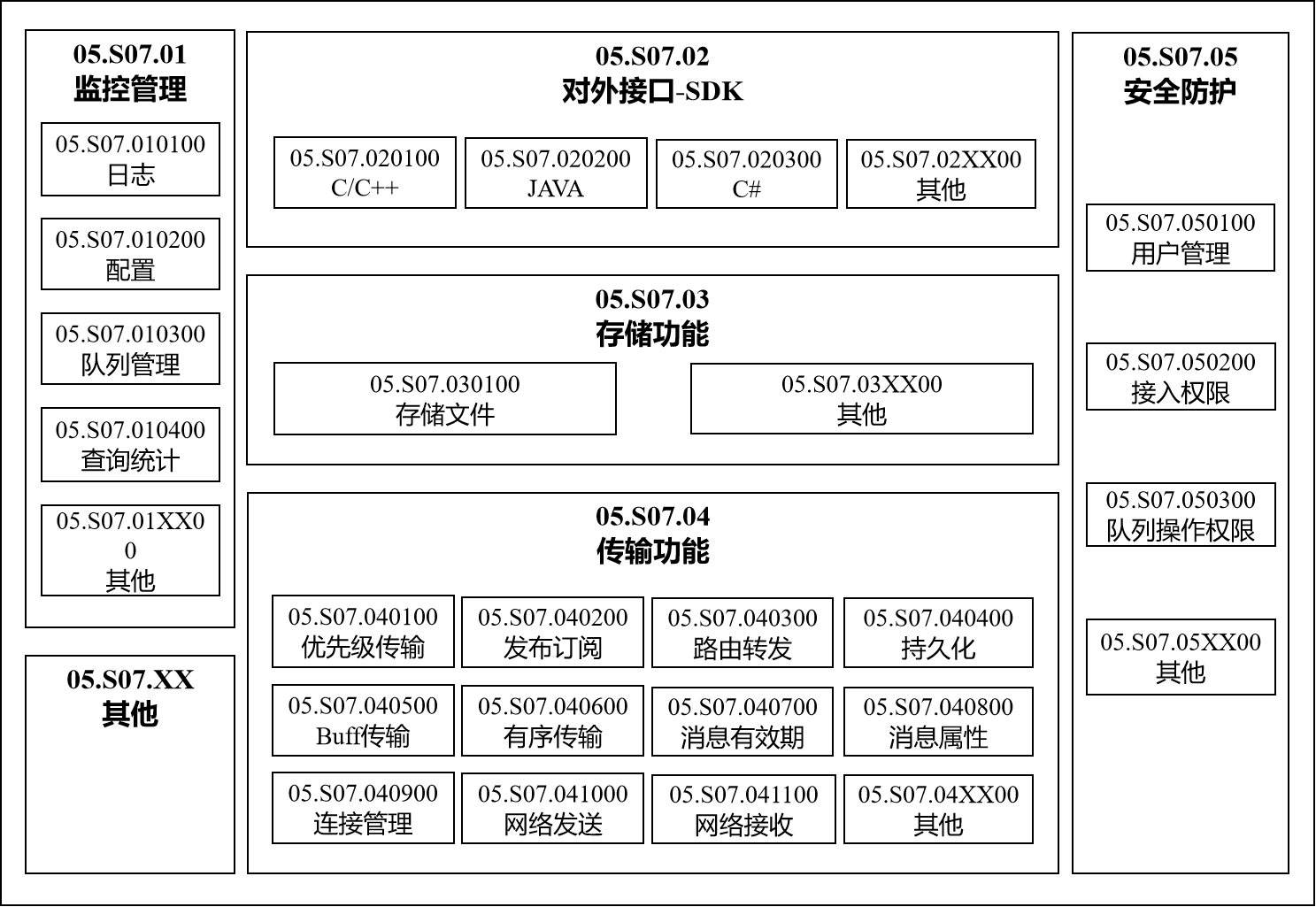
**消息中间件产品框架图**

**一、产品框架图**



**二、主要组件/模块简要说明**

| **序号** | **组件**  **/组件编号** | **模块编号** | **模块名称** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 监控管理/05.S07.01 | 05.S07.010100 | 日志 | 消息中间件对消息通信过程中各环节、各要素进行全方位监控管理的能力，以确保消息通信系统的稳定可靠运行。可以实现消息中间件的配置、监控、管理和维护等工作，能够大大提高系统的维护管理效率，降低系统维护成本。 |
|  | 05.S07.010200 | 配置 |
|  | 05.S07.010300 | 队列管理 |
|  | 05.S07.010400 | 查询统计 |
|  | 05.S07.01XX00 | 其他 |
|  | 对外接口-SDK/05.S07.02 | 05.S07.020100 | C/C++ | 提供对多种开发工具和开发环境的支持，提供C、C#、C++、Java等方式的接口。应用系统可以通过调用这些接口实现消息的传递、系统管理等功能，应用系统只需要关心业务处理逻辑，而不必关心复杂的底层网络传输。通过使用开发接口，可以有效降低开发难度，极大的方便了应用程序的开发，缩短项目建设周期。 |
|  | 05.S07.020200 | JAVA |
|  | 05.S07.020300 | C# |
|  | 05.S07.02XX00 | 其他 |
|  | 存储功能  /05.S07.03 | 05.S07.030100 | 存储文件 | 消息中间件在进行数据传输过程中，需要为传输的数据提供持久性与可靠性保障，因此需要具备数据存储功能。同时消息中间件还要确保数据传输和消费的时效性，提供快速检索的功能。 |
|  | 05.S07.03XX00 | 其他 |
|  | 传输功能  /05.S07.04 | 05.S07.040100 | 优先级传输 | 传输功能模块是消息中间件的核心功能。负责对一组队列或主题进行管理和监控，消息发送、接收、通道维护等工作，消息中间件应提供发布订阅类型的数据传输模式，提供消息持久化、消息有效期、 优先级等一系列功能。 |
|  | 05.S07.040200 | 发布订阅 |
|  | 05.S07.040300 | 路由转发 |
|  | 05.S07.040400 | 持久化 |
|  | 05.S07.040500 | Buff传输 |
|  | 05.S07.040600 | 有序传输 |
|  | 05.S07.040700 | 消息有效期 |
|  | 05.S07.040800 | 消息属性 |
|  | 05.S07.040900 | 连接管理 |
|  | 05.S07.041000 | 网络发送 |
|  | 05.S07.041100 | 网络接收 |
|  | 05.S07.04XX00 | 其他 |
|  | 安全防护/05.S07.05 | 05.S07.050100 | 用户管理 | 安全模块提供用户管理、接入管理及队列权限管理功能，从接入层提升服务安全，对系统的接入者进行了角色划分，并对不同使用者拥有的访问权限进行定义，从而保证系统的不同使用者只能访问被授权的系统和进行规定的访问操作。 |
|  | 05.S07.050200 | 接入权限 |
|  | 05.S07.050300 | 队列操作权限 |
|  | 05.S07.05XX00 | 其他 |
|  | 其他/05.S07.XX | / | / | / |